

User Interface Design Event

12 april 2018

09.30 – 09.55	Ontvangst
10.00 - 10.25	<p>HMI in automotive: display vs smart materials</p> <p>Tesla heeft de trend gezet om schakelaars in de auto te vervangen door een (groot) display. Hiermee is het echter veel lastiger om een onderscheidend interieur te maken, en zoeken designers naar andere mogelijkheden om bediening te integreren in het dashboard. Smart Materials en Haptic technology maken dit mogelijk, maar zullen ook invloed hebben op de supply chain.</p> <p><i>Rene de Vries, Aito</i></p> <p style="text-align: right;">Grote zaal</p>
10.30 – 10.55	<p>Ontwerpen voor interactie voorbij het scherm</p> <p>In deze lezing praat de spreker vanuit het perspectief van zijn onderwijs en onderzoek binnen de faculteit Industrial Design van de Technische Universiteit Eindhoven over het ontwerpen voor rijke, fysieke interactie in het veranderende landschap van het ontwerpen. Volop geïllustreerd door voorbeelden uit zijn eigen werk en dat van zijn studenten laat hij zien hoe het ontwerpen voor interactie verandert nu de producten die zij ontwerpen verbonden worden met het internet (the internet of things -- IoT) en schetst hij alternatieve interactie stijlen die voorbij het scherm gaan. Tot slot presenteert hij zijn laatste ontwikkelingen met betrekking tot de aanpak en de gereedschappen voor het ontwerpen voor interactie voor connected products en IoT.</p> <p><i>Joep Frens, TU Eindhoven</i></p> <p style="text-align: right;">Grote zaal</p>
11.00 – 11.25	pauze

<p>11.30 – 11.55</p>	<p>De gebruiker in beeld bij het ontwerpen van professionele user interfaces</p> <p>User interfaces van professionele producten zijn niet altijd voldoende afgestemd op de verschillende gebruikers. Het gebruik wordt daardoor onnodig lastig met meer kans op fouten. Met eenvoudige methoden worden gebruikers betrokken bij het ontwikkelproces en daarmee wordt de gebruiksvriendelijkheid van user interfaces aanzienlijk verbeterd. In deze lezing wordt het effect daarvan geïllustreerd aan de hand van voorbeeld projecten.</p> <p><i>Ko:work, Jan Roelof Kortstra</i></p> <p style="text-align: right;">Grote zaal</p>	<p>Optical Bonding stap voor stap</p> <p>In de presentatie wordt het productieproces toegelicht, hoe een capacitive touchsysteem geïntegreerd wordt in een standaard behuizing. Welke producten en machines zijn nodig om tot een compleet eindproduct te komen?</p> <p>Van een lege behuizing (BoPad) tot een werkend systeem. Aan de hand van een film worden verschillende stappen verder toegelicht en tot slot worden enkele concrete hybride-HMI-oplossingen getoond. Hierbij gaat de spreker in op het proces hoe men van een eis/wens tot een oplossing komt.</p> <p><i>Harms Jansen, PM Componenten</i></p> <p style="text-align: right;">De Taverne</p>
<p>12.00 – 12.25</p>	<p>SUPER PRODUCTS – the result of User Interface (UI) integrated design</p> <p>Een user interface is meer dan alleen enkele iconen en slides die bediend worden door een touchscreen. Ook het fysieke product speelt een belangrijke rol. Hierin moet wel het verschil tussen UI en user experience in acht genomen worden. Aan de hand van enkele cases toont de spreker hoe het UI geïntegreerde design dat afgestemd is op de specifieke gebruiker. User interfaces worden tegenwoordig meer adaptief. Er wordt ook een kleine blik op de toekomstige mogelijkheden geboden.</p> <p><i>Sonno Witjes, ontwerpstudio DUNC</i></p> <p style="text-align: right;">Grote zaal</p>	<p>Custom HMI oplossingen besparen geld</p> <p>Het begrijpen van het toepassingsgebied en het voldoen aan de productspecificaties, zijn voor elke ontwikkeling de basis voor het verkrijgen van een optimale oplossing. HMI-systemen voor industriële en medische apparaten worden onderworpen aan een verlengde levenscyclus van tien tot vijftien jaar. Door de juiste inzet van Product Life Cycle management kan de verwachte leeftijd van uw product worden behaald.</p> <p>In deze presentatie wordt de aanpak toegelicht, om tot efficiënte oplossingen te komen.</p> <p><i>Ronald van der Voort, Schurter</i></p> <p style="text-align: right;">De Taverne</p>
<p>12.30 – 13.25</p>	<p>lunchpauze</p>	

<p>13.30 – 13.55</p>	<p>The next step in User Interface (UI)</p> <p>Als ervaren UI / UX ontwerper neemt de spreker de gebruikers mee in de wereld van interactie. Waar komen we vandaan en waar gaan we naar toe met UI, dat staat centraal in deze presentatie. Tevens wordt de interactie met de aanwezigen aangegaan. Door de unieke combinatie van design en UI specialisten kent GBO successen. De werkwijze kan door interactie beleefd worden. Indien u interesse heeft in deze aanpak dan is deze interactieve presentatie de kans.</p> <p><i>Twan van Keulen en Bram Aarts, GBO</i></p> <p style="text-align: right;">Grote zaal</p>	<p>Van “brug tussen mens en machine” naar Printed Electronics (PE)</p> <p>Tijdens deze presentatie wordt het groeipad van printed electronics uiteenzet van “de brug tussen mens en machine” naar producent en ontwikkelaar van Printed Electronics. Welke technieken, machines en vakmanschap heeft men nodig om user interfaces en Printed Electronics of een combinatie hiervan, te kunnen fabriceren? Hoe zit het met de intellectuele infrastructuur en het ecosysteem? Welke praktijkvoorbeelden zijn te benoemen? Tijdens deze presentatie worden zoveel mogelijk vragen beantwoord.</p> <p><i>Hans van de Mortel, Metafas</i></p> <p style="text-align: right;">De Taverne</p>
<p>14.00 – 14.25</p>	<p>Waarom zijn er kabel-ferrieten nodig?</p> <p>Waarom is er noodzaak om aan de EMC normen te voldoen? Wat voor oplossingen bestaan er die op kabels geplaatst kunnen worden? Denk dan aan oplossingen voor Input-/Output-/Data-lijnen, powerlijnen naar bijvoorbeeld LCD schermen en meer. Op al deze vragen en meer gaat Alex Snijder, Field Application Engineer van Würth Elektronik, antwoord geven tijdens zijn mini-seminar.</p> <p><i>Alex Snijder, Würth Elektronik</i></p> <p style="text-align: right;">De Taverne</p>	<p>Flexible Printed Electronics: key enabler for smart interactive 3D surfaces</p> <p>Het drukken van elektrische geleiders op (thermo)plastic materialen biedt ongekende, vormgeeflijke UI mogelijkheden. Door gebruik te maken van ‘forming’ en ‘insert molding’ technieken ontstaat de mogelijkheid om 3D touch interfaces te realiseren. Materialen en oppervlakten die voorheen “dom” waren, worden nu ineens “smart en interactive”. Tijdens deze lezing bieden we inzichten in de mogelijkheden, uitdagingen en opportuniteiten die deze technologie ontwikkeling met zich meebrengt.</p> <p><i>Arne Casteleyn, Quad Industries</i></p> <p style="text-align: right;">Grote zaal</p>
<p>14.30 – 14.55</p>	<p>pauze</p>	

15.00 – 15.25	<p>The New Era of Virtual Testing your User Experience</p> <p>The product development process has entered a new era. By testing and validating your products with end-users digitally, you overcome the physical restrictions and challenges. Let your distributed R&D teams work side by side to maximize R&D output and increase user acceptance and minimize your time to market. All of this happens in the easy-to-use, virtual space of Seidr.</p> <p><i>Henrik Goul, Mjølner informatics A/S namens Logic Technology</i></p> <p style="text-align: right;">Grote zaal</p>
15.30 – 16.15	<p>Scott Saverie, Invision</p> <p style="text-align: right;">Grote zaal</p>
16.15 – 17.15	<p>Netwerkborrel</p>