

Steven Dehollander

INDUSTRIAL DESIGN STUDIO



ilipili



reddot award 2014
winner



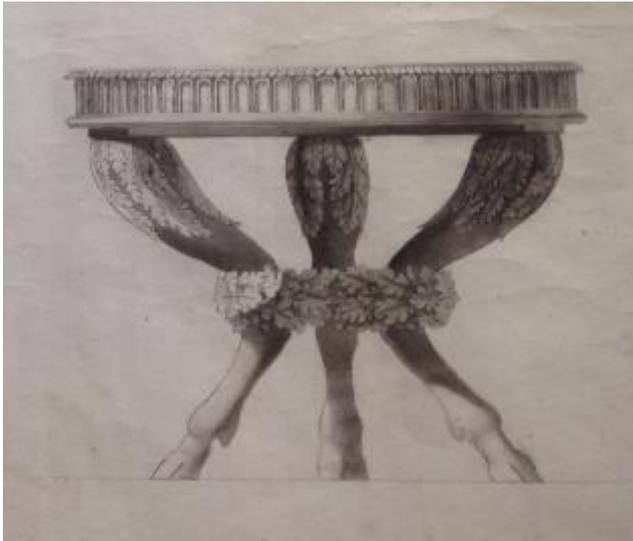


DIFFERENTIATION
by
and INNOVATION
DESIGN

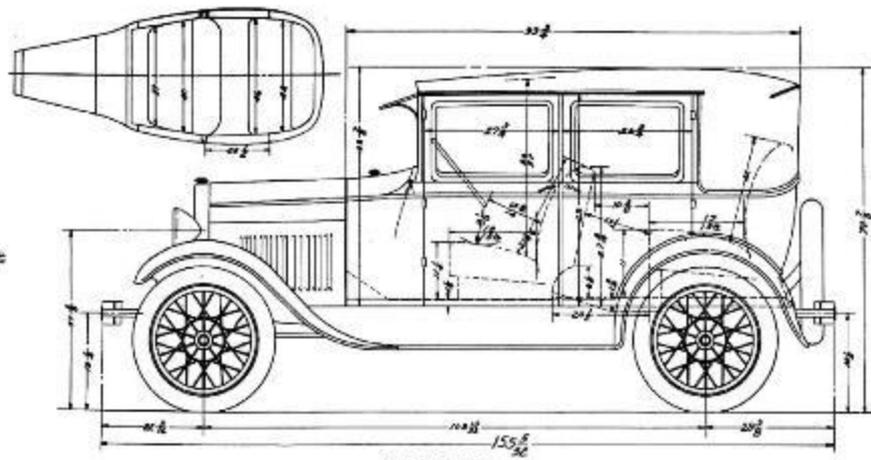
Uitdagingen en kansen door design en technologie

Industrial Design

Industrial design (volgens Encyclopedie Britannica) : "Ontwerp van producten gemaakt door grote-schaal-fabrikanten voor massa-distributie. ... De uiterlijke verschijningsvorm is maar een onderdeel van dit complexe proces. Niettegenstaande wordt voor gebruiksgoederen dikwijls aangenomen dat de vorm de belangrijkste verdienste van het design is; het is echter het minst rationele onderdeel van het geheel en, zoals de ambachtelijke geheimen in het verleden, *het sterkste argument in de commerciële competitie.* "



Ambachten

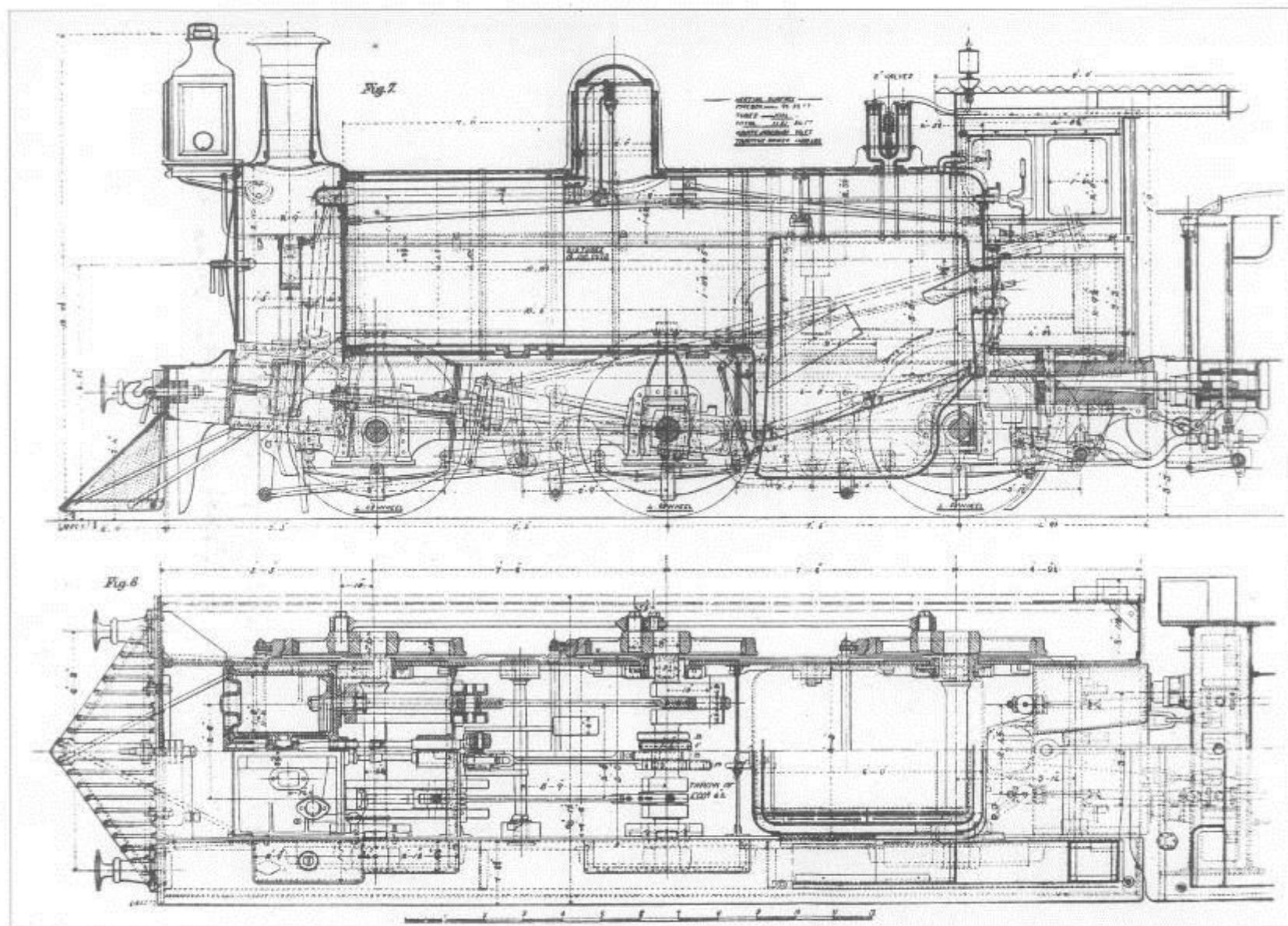


The Fordor Sedan

1929

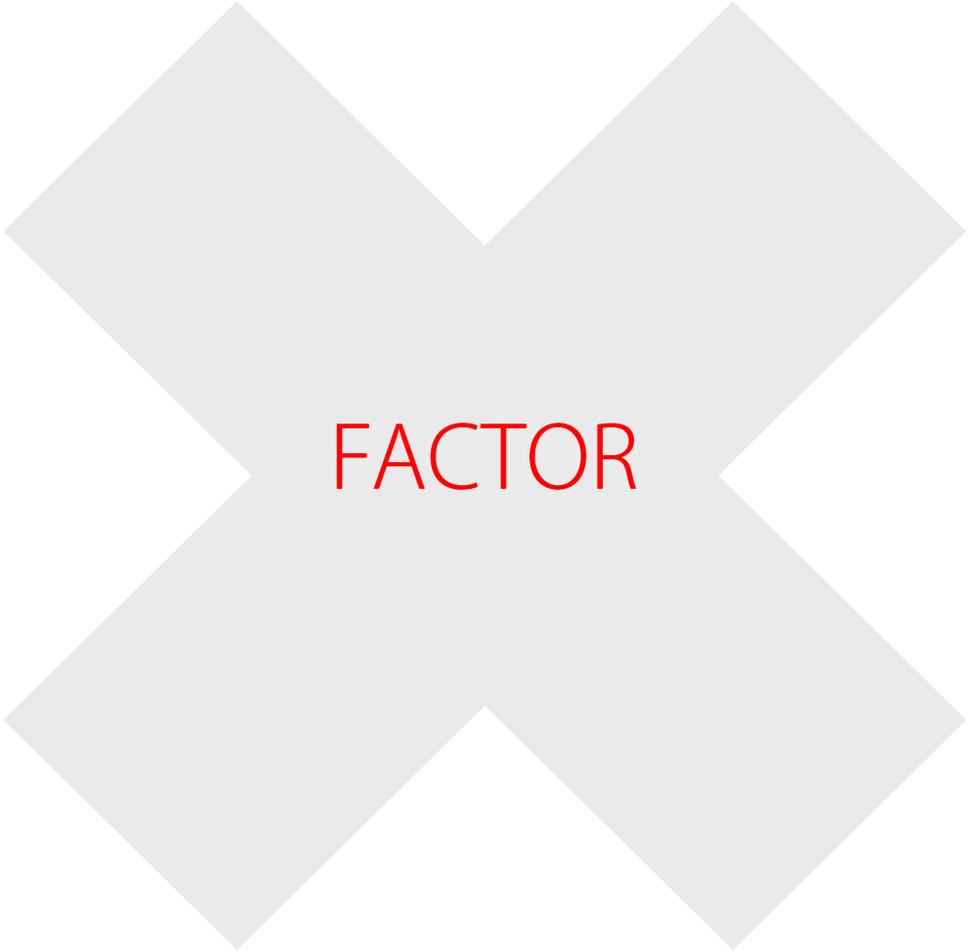


Industriële revolutie



General arrangement of the Y class as built by Phoenix. David Beardsell Collection, photography by Christopher O'Brien.





FACTOR

First 2 seconds



10 PRINCIPLES FOR
GOOD DESIGN
———— *by* ————

Good design is innovative





**KEEP
CALM
AND
SWIPE**



Good design makes a product useful



iArm

Forearm Mount



Tablet PCs



eReaders



Remotes



Plates





Good design makes a product
understandable



**Beste klant, leverancier
of bezoeker.
U kan zich aanmelden
door op de groene knop
te duwen.**









Don't fight perceptions, manage them

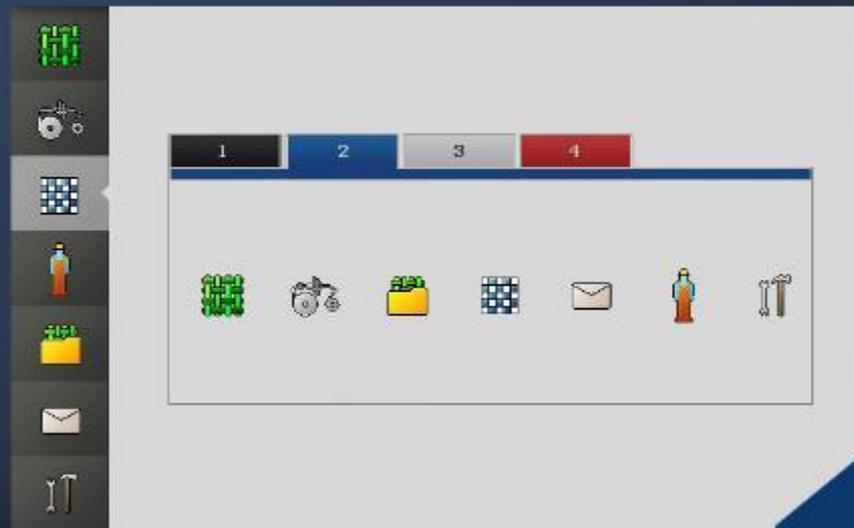
Good design is unobtrusive

PICANOL

OMNIplus Summum







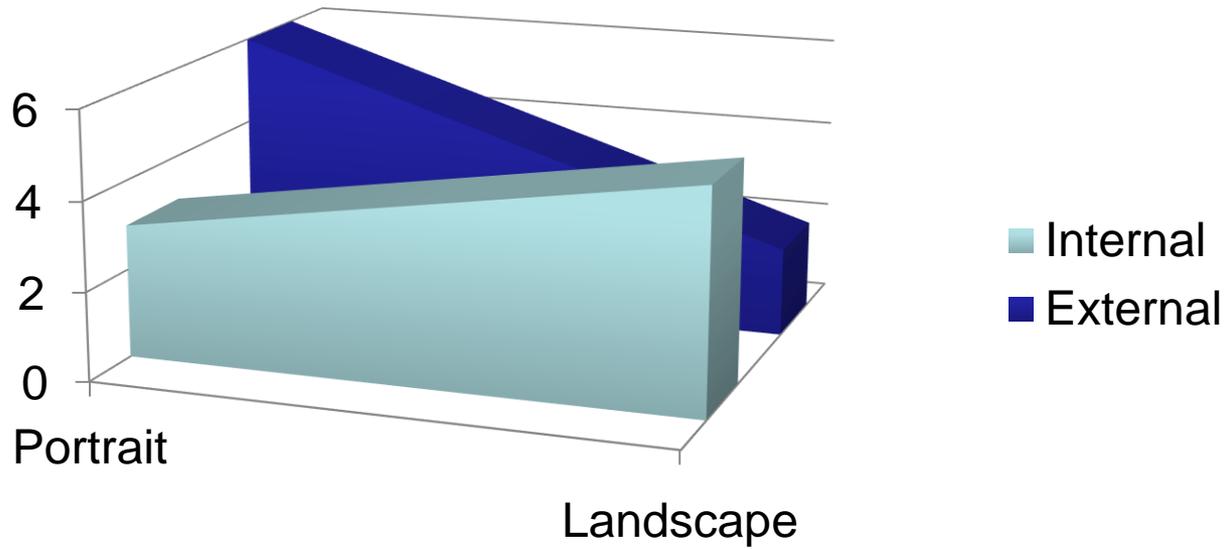
Good design is honest







Portrait & landscape









Good design is long – lasting





Good design is thorough down to the
last detail



SNEYDERS

manufacturing efficient filling machines

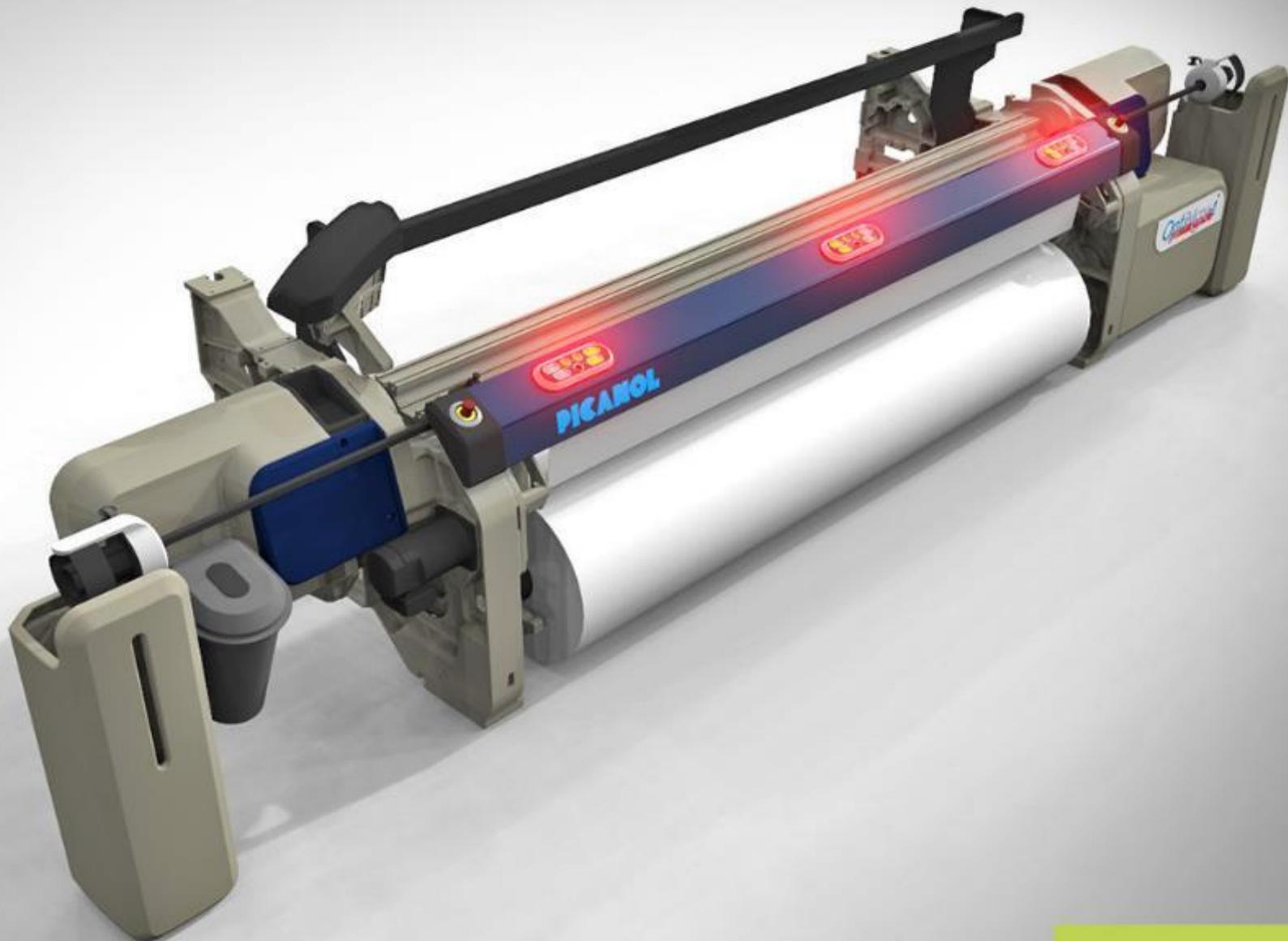


CIP





Good design is environmentally friendly



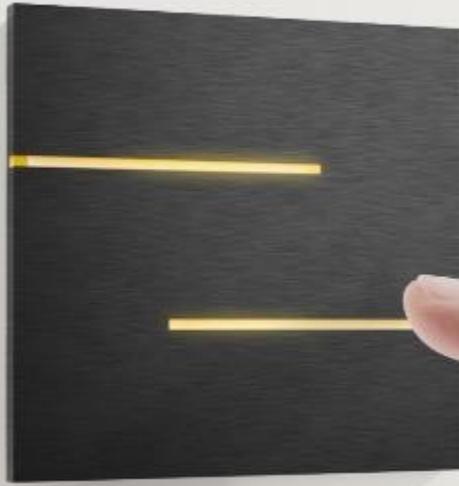
PICANOL

pilipili





Good design is aesthetic



Good design is as little design as possible

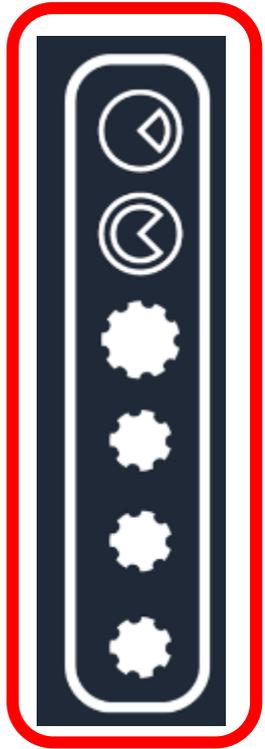
A designer knows he has achieved perfection not when there is nothing left to add, but when there is nothing left to take away.

Antoine de Saint-Exupery









pılıpılı





START
POMP



START
BRANDER



1.12
bar

123
°C



10 PRINCIPLES FOR GOOD DESIGN

by

GOOD DESIGN IS

INNOVATIVE

The possibilities for innovation do not, by any means, exhaust. Technological development is always offering new opportunities for innovative design. But innovative design always develops in tandem with innovative technology, and can never be an end in itself.



GOOD DESIGN MAKES A PRODUCT

USEFUL

A product is bought to be used. This is to satisfy certain criteria, not only functional, but also psychological and aesthetic. Good design emphasizes the usefulness of a product whilst disregarding anything that could possibly distract from it.



GOOD DESIGN IS

AESTHETIC

The aesthetic quality of a product is integral to its usefulness because products we use every day affect our person and our well-being. But only well-coordinated objects can be beautiful.



GOOD DESIGN MAKES A PRODUCT

UNDERSTANDABLE

It conveys the product's structure. Better still, it can make the product talk. At best, it is self-explanatory.



GOOD DESIGN IS

UNOBTRUSIVE

Products fulfilling a purpose are like tools. They are neither decorative objects nor works of art. Their design should therefore be both rational and restrained, to leave room for the user's self-expression.



GOOD DESIGN IS

HONEST

It does not make a product more innovative, powerful or valuable than it really is. It does not attempt to manipulate the consumer with promises that cannot be kept.



GOOD DESIGN IS

LONG-LASTING

It avoids being fashionable and therefore never appears antiquated. Unlike fashionable design, it lasts many years – even in today's throwaway society.



GOOD DESIGN IS

THOROUGH DOWN TO LAST DETAIL

Nothing must be arbitrary or left to chance. Care and accuracy in the design process show respect towards the user.



GOOD DESIGN IS

ENVIRONMENTALLY- FRIENDLY

Design makes an important contribution to the preservation of the environment. It conserves resources and minimises physical and visual pollution throughout the lifecycle of the product.



GOOD DESIGN IS

AS LITTLE DESIGN AS POSSIBLE

Less, but better – because it concentrates on the essential aspects, and the products are not burdened with non-essentials. Back to purity. Back to simplicity.





Dieter
Rams
(1932)

“less, but better”



Braun T3
Pocket Radio
(1958)



Apple iPod
Media Player
(2002)

Uitdagingen



Proces

Start samen met een design
visie en missie



posomind

hulp bij het innemen van medicatie



Supported by



Design a handheld device to assist & remind
the user to take his medication
and interact with the pharmacies.

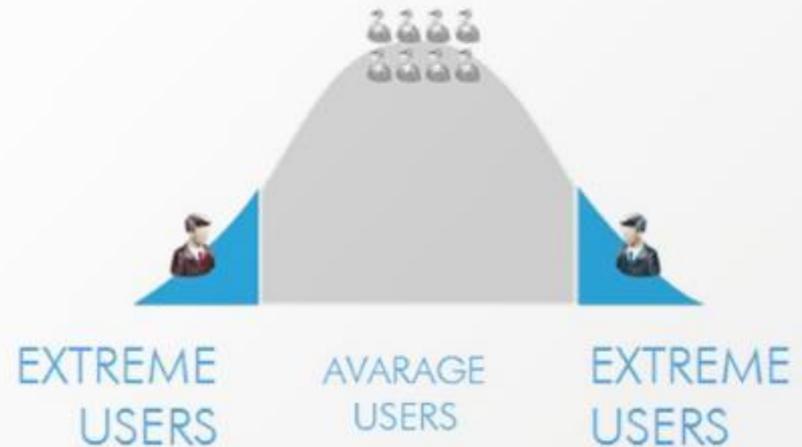
USER CENTERED DESIGN

approach the design process from experiences and needs of the end-users

MARKETING RESEARCH



DESIGN RESEARCH



USER PROFILE

Danny Coopmans

Age 62

4 kids

Technical teacher

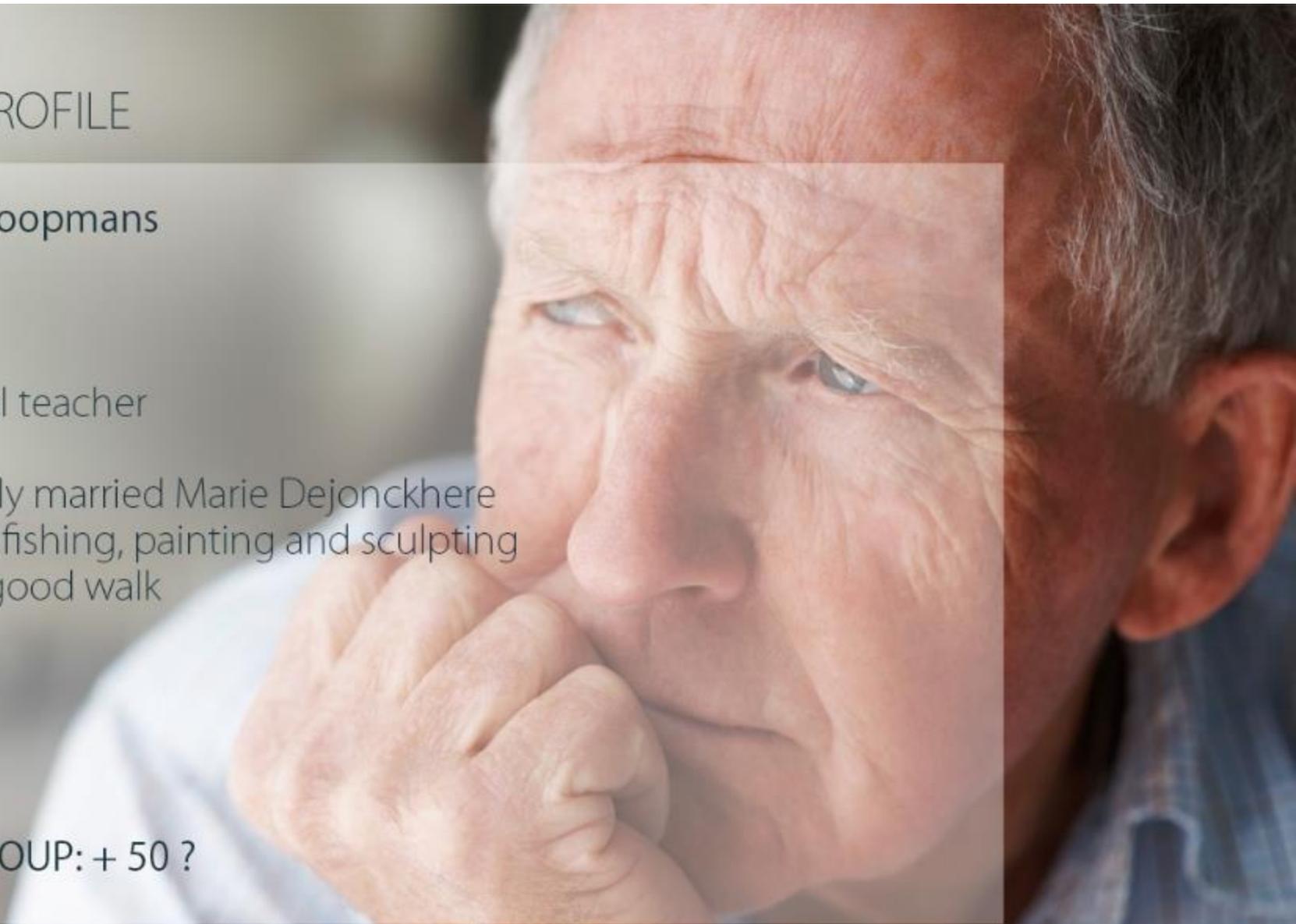
Retired

37 happily married Marie Dejonckhere

Hobby's: fishing, painting and sculpting

Loves a good walk

USER GROUP: + 50 ?



STORYBOARD

a day in the life of Danny

Wake up & get out of bed

Refreshing

Dressing

Set the breakfast-table

Get the pilbox

Take a glas of water

Take the medimind

Look at the overview for the day

Take the necessary medication that the medimind suggests

Enjoy the breakfast

Clean the table

Medimind reminder to take 2 more pills after breakfast

Take glas of water

Take the rest of the medication

Place the medimind back in the kitchen

Bike to the library

When done, make a stop at the pharmacy

Give the pharmacist the Medimind and the prescriptions

Pharmacists places the decive in the docking

Enters the needed medication into the system

Provides the necessary medication

Checks everything once more with Danny

Sends the data to the medimind

Confirmation of the transfer

A bag of medication & the medimind is returned to Danny

Bike back home

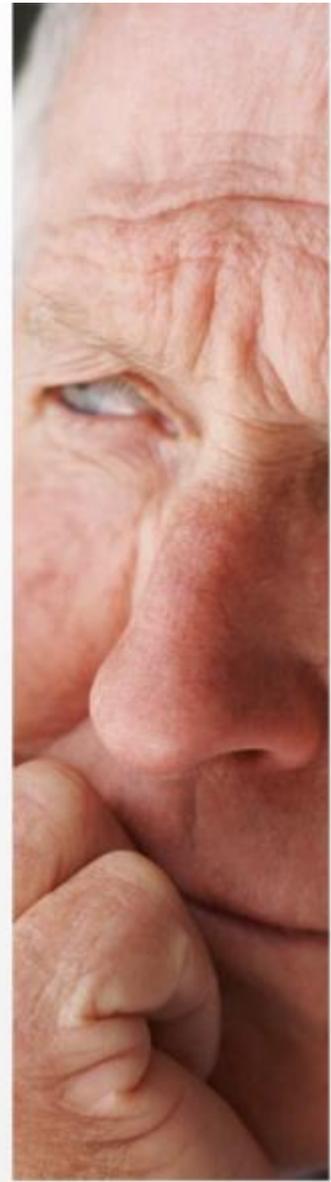
Put the medication in the pilbox

Watch an overview for the coming days

Check if you have enough medication

Put a new appointment in the calendar for a pharmacy visit

Charge the medimind





Using the TimeCap as a Visual Reminder





Medimind

Internal Test feed back

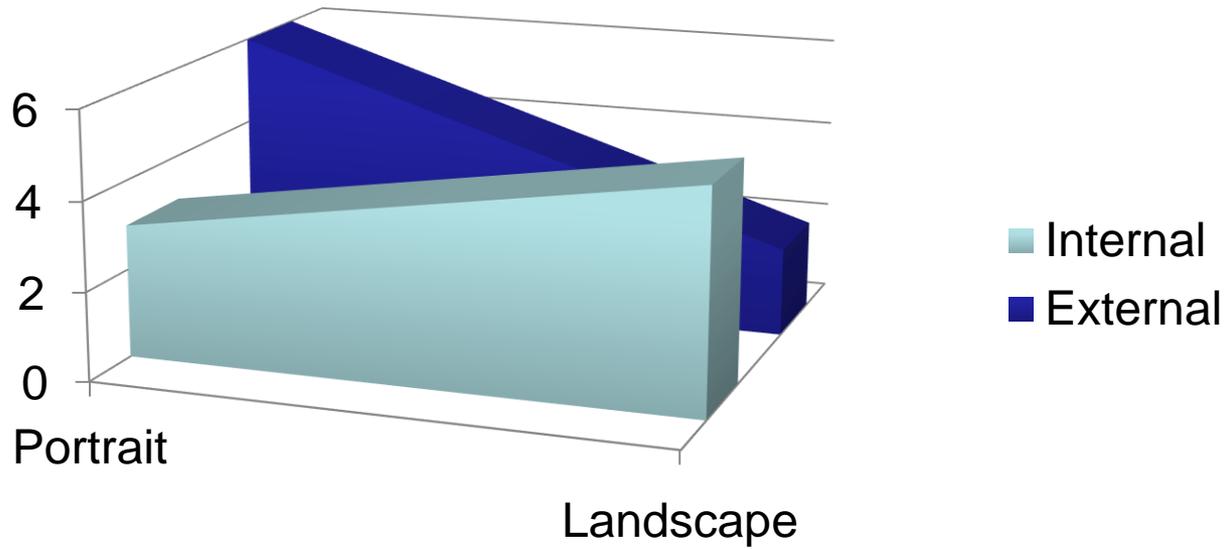
Model #3, more intuitive if the buttons disposition were two on the sides and one on the bottom



Model #5 Align the buttons to leave space in the lower part



Portrait & landscape



1



2



3



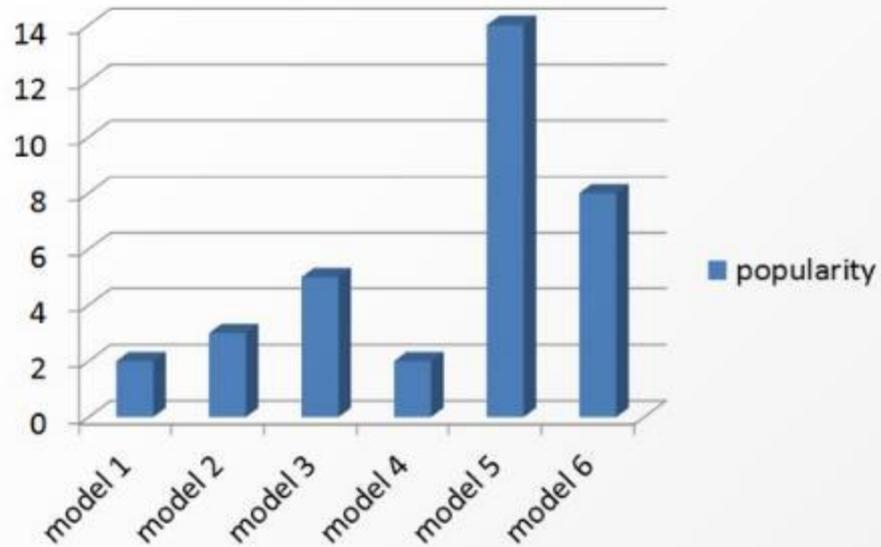
4

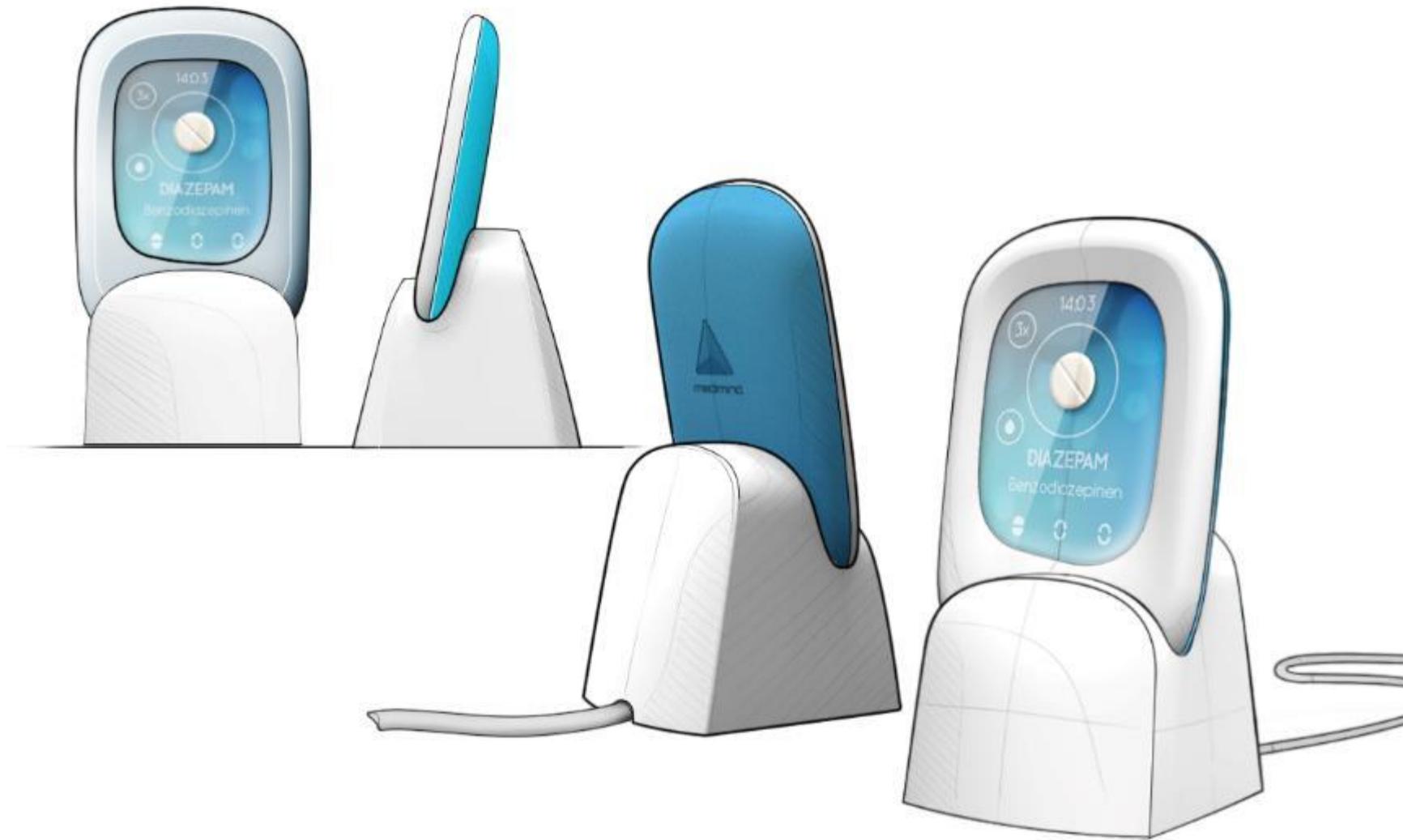


5

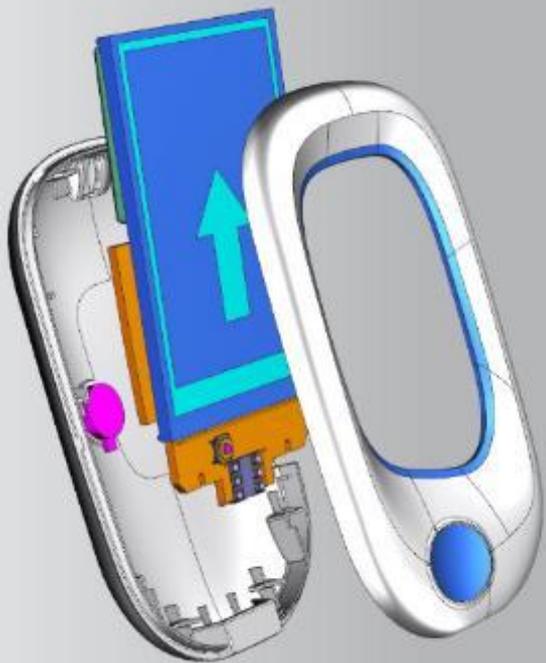


6

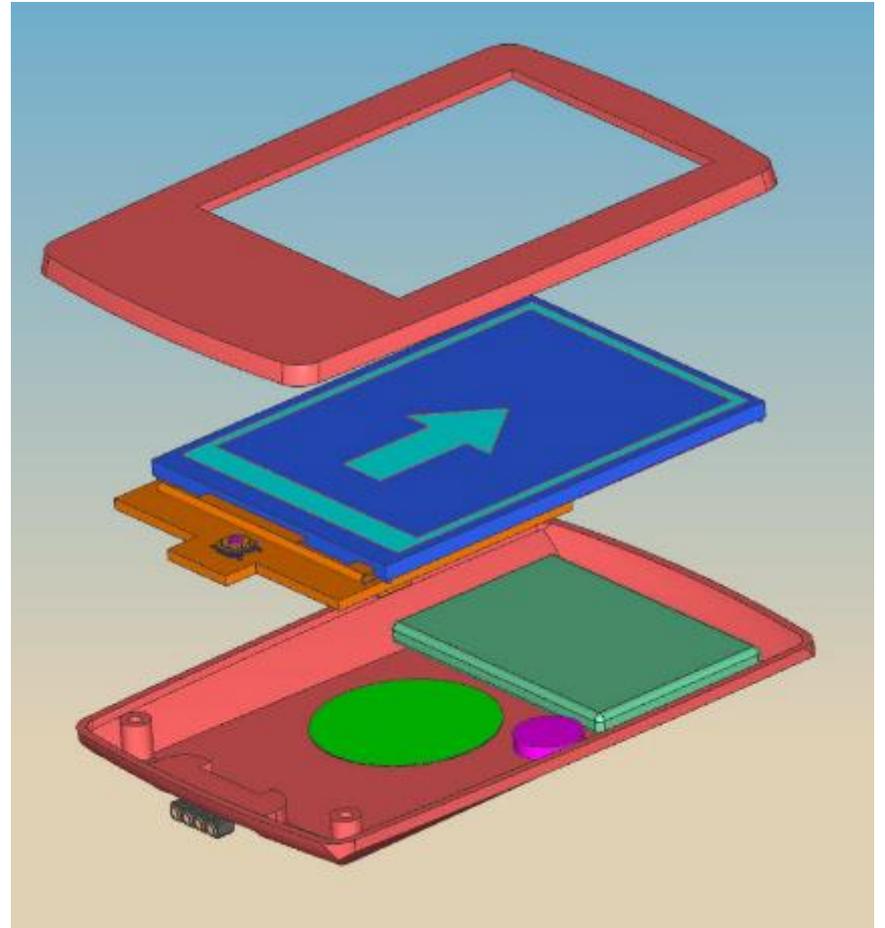




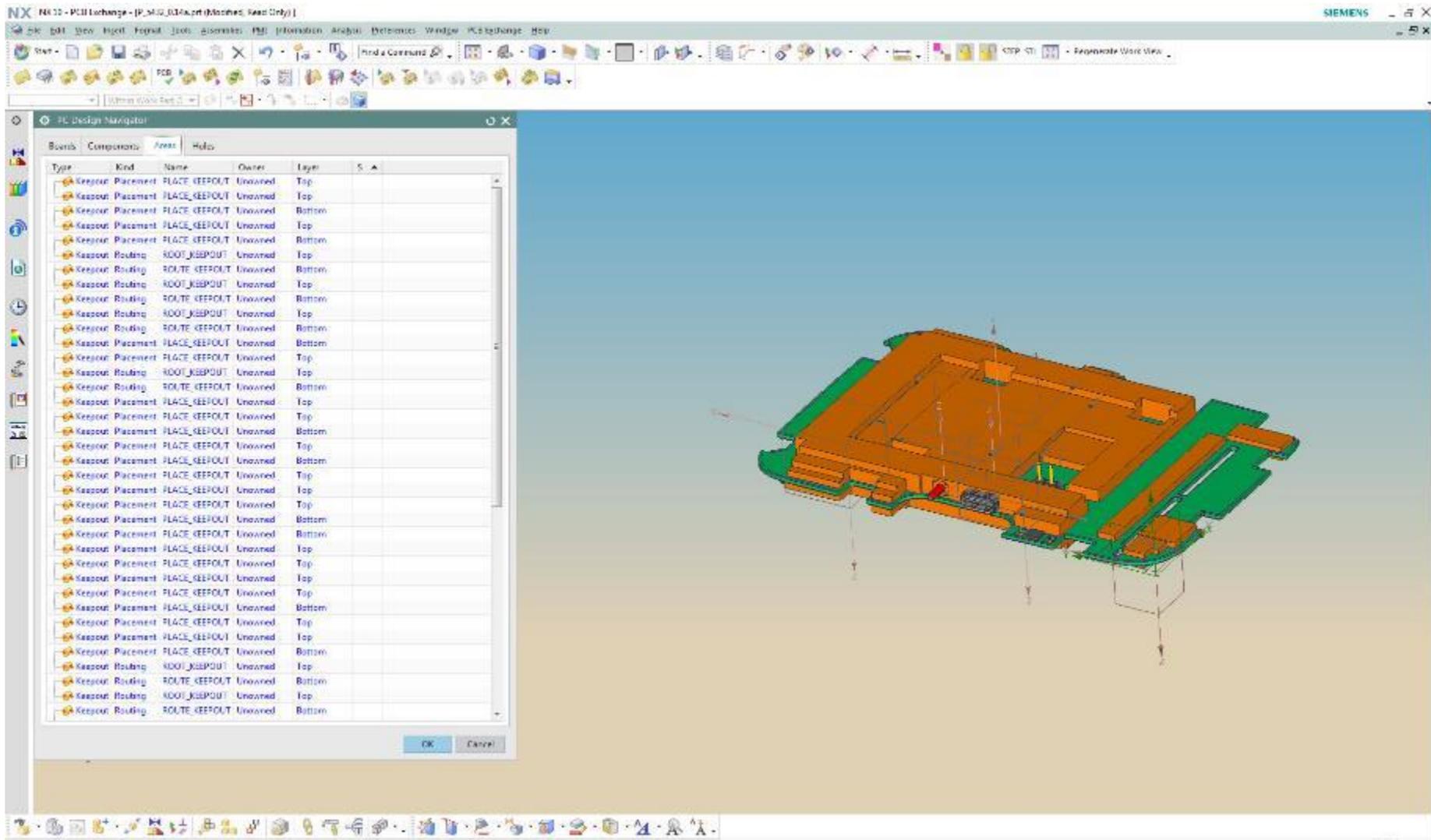
create a clear view of what you want



pilipili



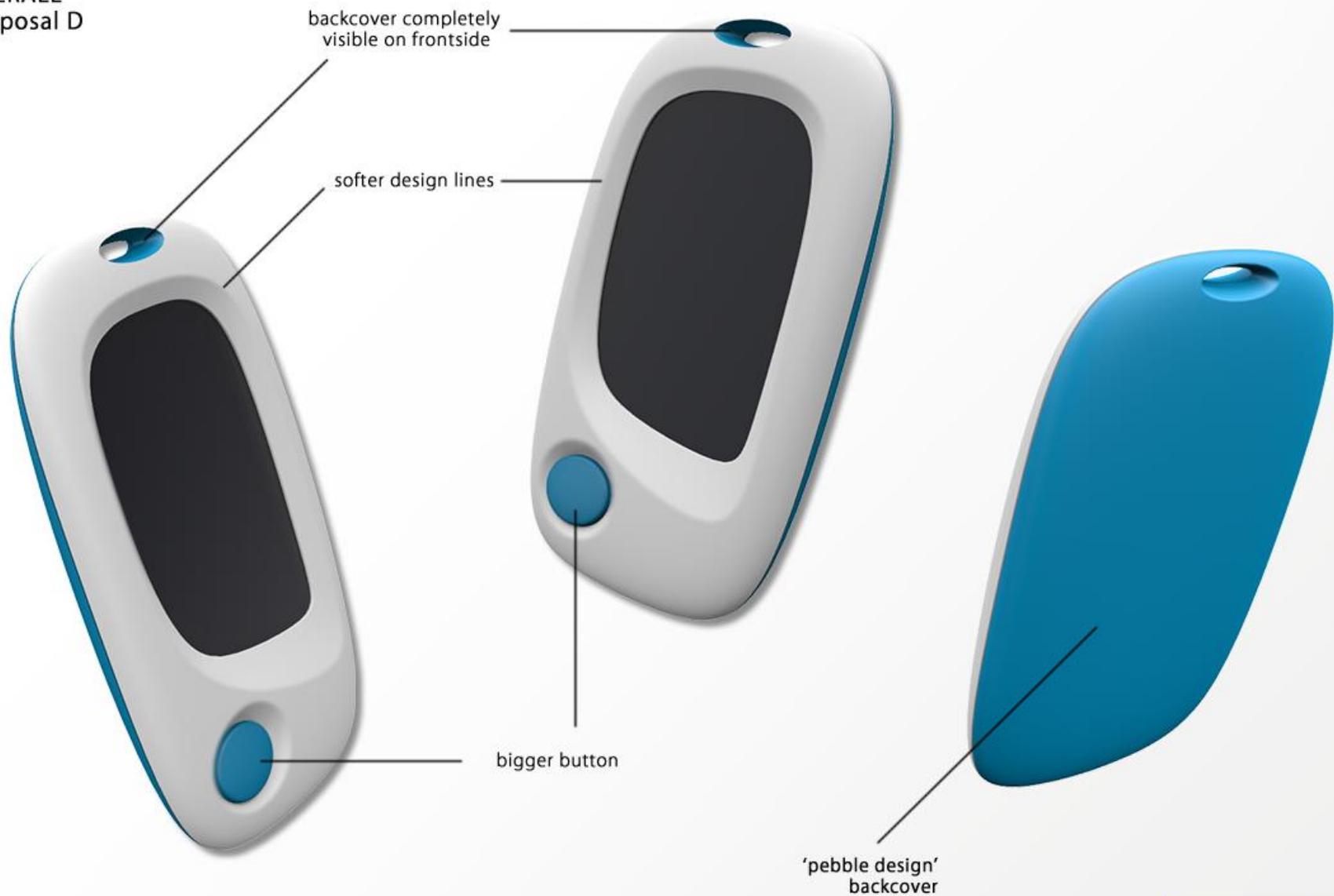
co development



co development tools



OVERALL
proposal D









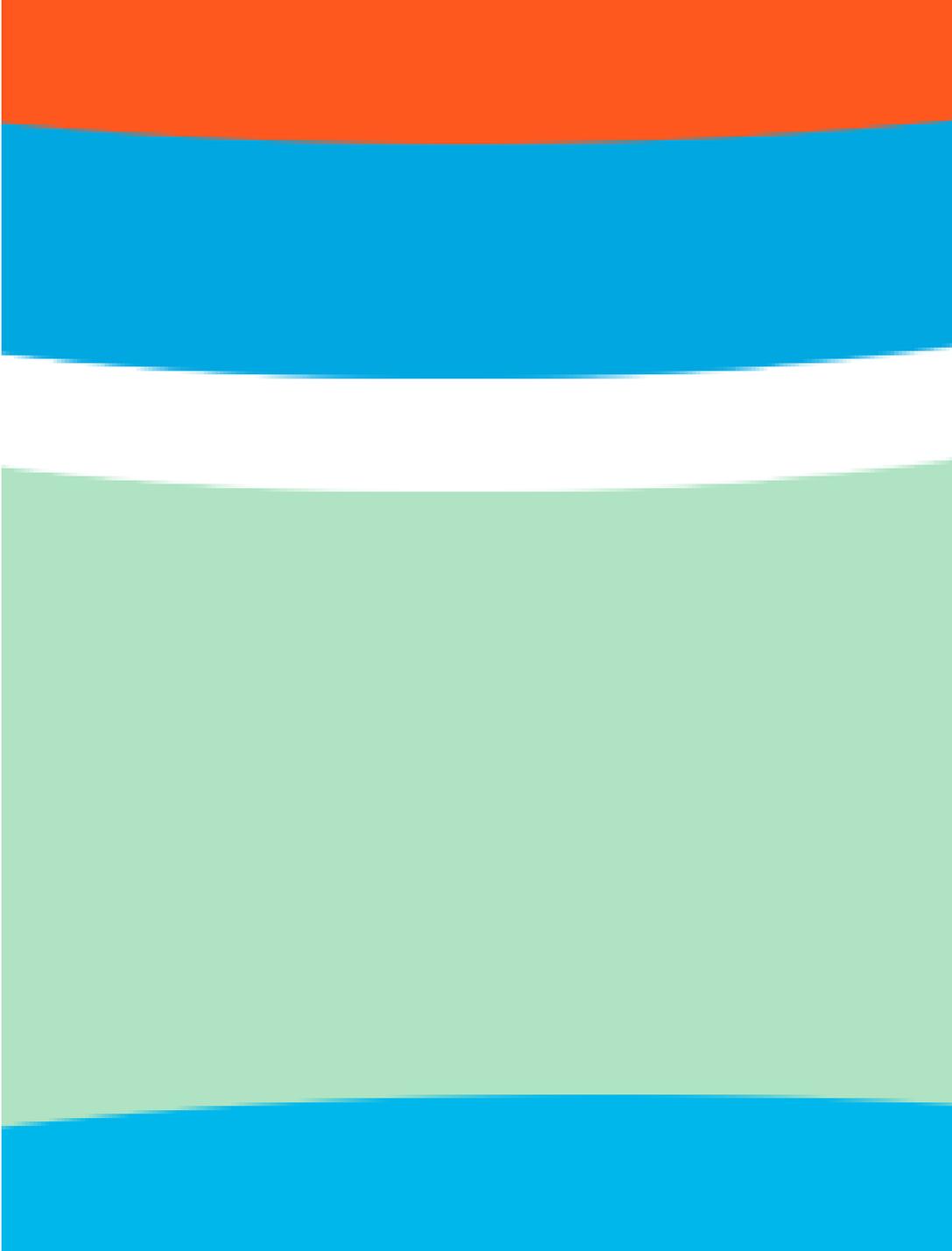
pilipili

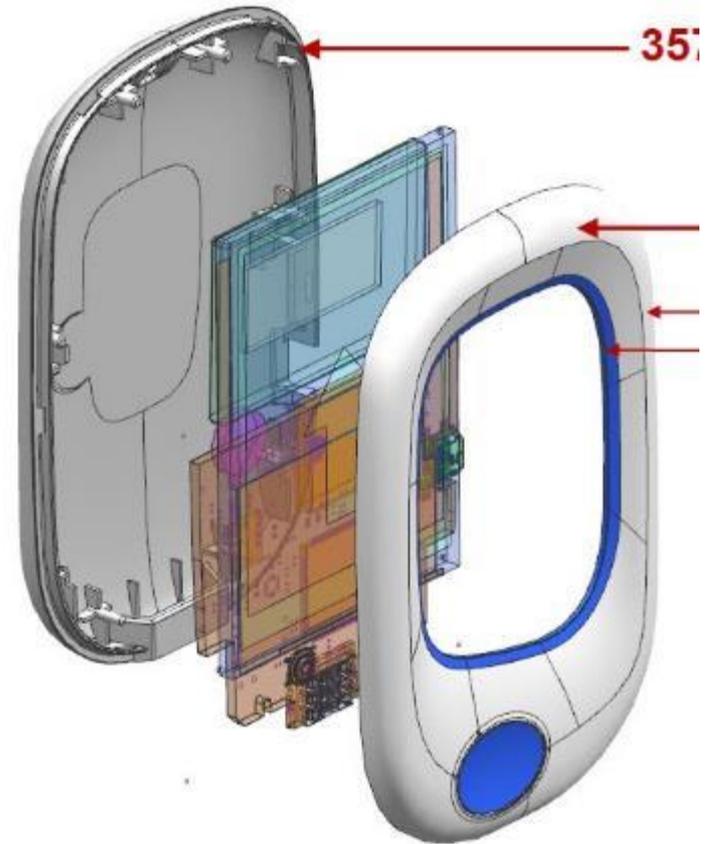
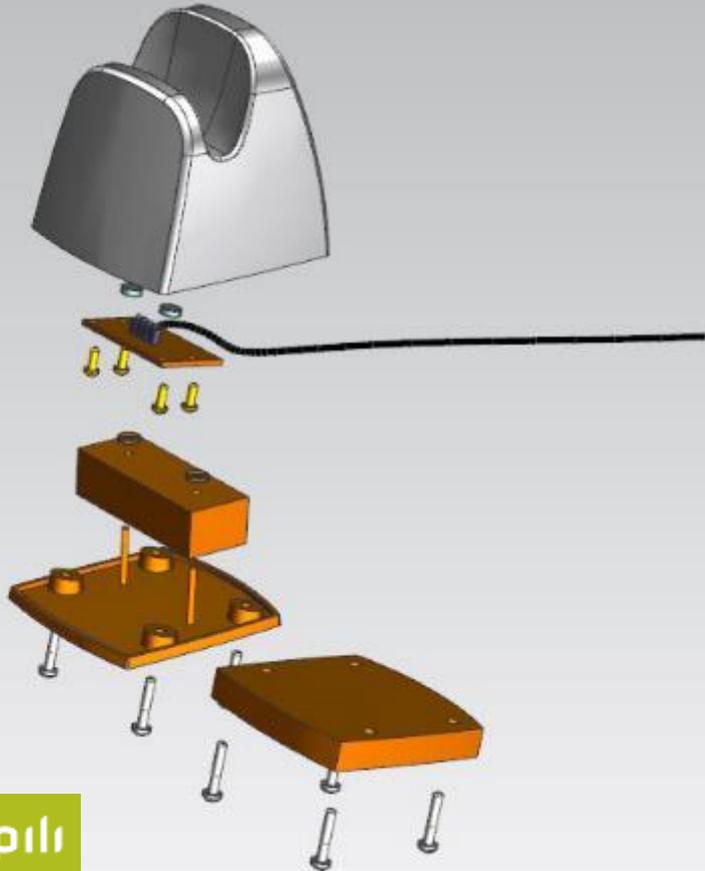
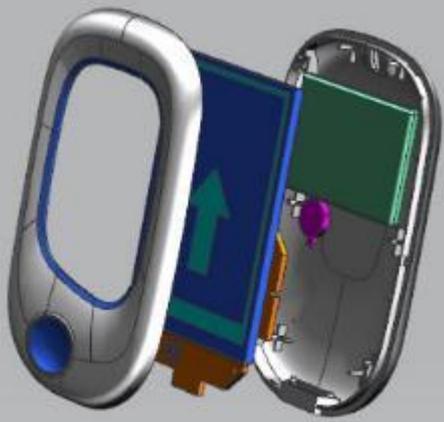
test test test

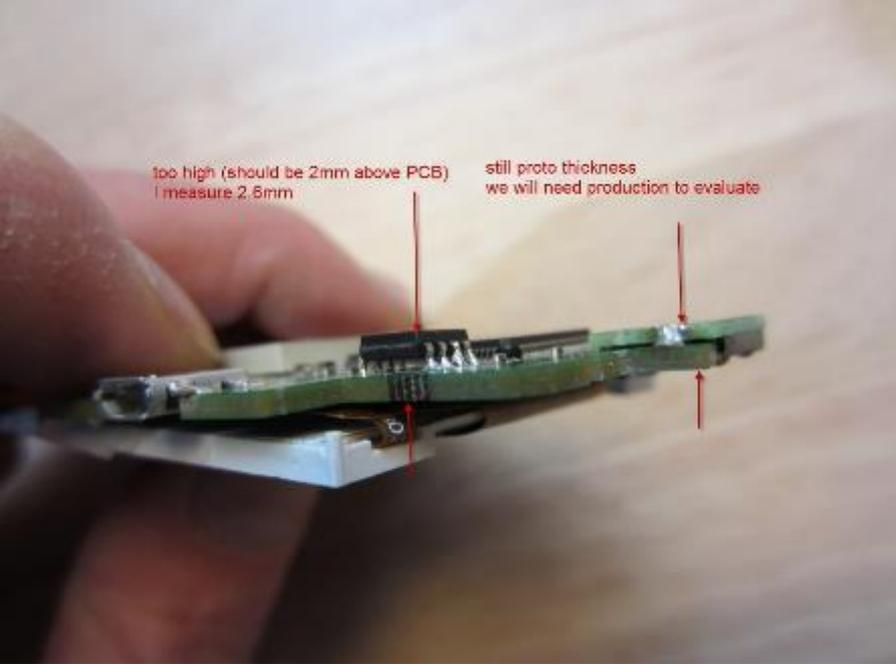












GRÂCE A VOTRE **posomind**®

**VOS MÉDICAMENTS ... IL SUFFIT DE LES PRENDRE !!!
PLUS FACILE A DIRE QU'A FAIRE ...**



- Programmé et géré par votre pharmacien
- Un seul bouton d'utilisation
- Pour tous vos médicaments

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum



**Optimisez la prise &
l'impact de
vos médicaments sur
votre santé !**



EEN CORRECTE INNAME VAN GENEESMIDDELEN...

Onze levensverwachting neemt almaar toe; dat heeft onder andere te maken met de evolutie van de medische research, met de steeds betere gezondheidszorg (uw arts, uw apotheker, uw verpleger/verpleegster), met de positieve impact van het farmaceutisch onderzoek (nieuwe geneesmiddelen), maar ook met de positieve invloed van de verschillende campagnes rond preventie en opsporing van allerlei algemeen verspreide ziektes (borstkanker, darmkanker, diabetes, cholesterol, nierproblemen, cardiovasculaire ziektes enz. ...).

Naast deze verschillende verbeteringen die u in staat stellen om beter en langer te leven, is er nog een ander punt dat cruciaal is om uw gezondheid optimaal te houden: **het correcte beheer van uw dagelijkse geneesmiddeleninname, met andere woorden: therapietrouw!**

THERAPIETROUW?

Therapietrouw staat voor het correct innemen van geneesmiddelen, met andere woorden het juiste geneesmiddel, met de juiste dosering, de juiste frequentie en tijdsindeling en op de juiste manier toegediend (correct gebruik). Ook al wijzen onze arts en apotheker ons op de correcte inname van onze geneesmiddelen, toch komt het wel al eens voor dat we vergeten om ons geneesmiddel in te nemen zonder stil te staan bij de gevolgen daarvan!

Door geneesmiddelen op een correcte manier in te nemen, kunt u vermijden dat complicaties optreden, u naar het ziekenhuis moet, een andere ziekte opduikt, of dat u extra geld moet uitgeven voor geneesmiddelen. Maar door een correcte inname krijgt u vooral het gewenste resultaat van de behandeling: genezing of een positieve evolutie van de ziekte.



MAKKELIJKER GEZOND BLIJVEN ...

Met de leeftijd en de ziektes, neemt het aantal merkgeneesmiddelen dat moet worden ingenomen per dag steeds toe en worden de schema's om deze geneesmiddelen in te nemen steeds complexer.

Voortaan blijven u en uw naasten makkelijker gezond dankzij een handig en gebruiksvriendelijk apparaatje, de POSOMIND!



- Makkelijk, met één bedieningsknop
- Geprogrammeerd en beheerd door uw apotheker
- Voor al uw geneesmiddelen

Uw posomind®

De POSOMIND is geschikt voor elk type patiënt en voor elke medicatie en is heel makkelijk in gebruik (één ENKELE bedieningsknop, u hoeft zelf niets te programmeren).

Wanneer u langsgaat bij uw apotheker kan hij via het programma MEDIMIND uw medicatie in het toestelletje invoeren, samen met de innamevoorschriften voor elk van uw geneesmiddelen, de verschillende tijdstippen voor inname en de manier waarop u ze moet innemen.

Die informatie (alarmmeldingen, naam van het geneesmiddel, dosering, enz.) zet hij vervolgens over op uw POSOMIND.

De POSOMIND is dan actief en kan meteen worden gebruikt door uzelf of door uw naasten.

Op het juiste moment herinnert de POSOMIND u er met een geluids- en/of trilalarm aan dat het innametijdstip is aangebroken. Het scherm van uw POSOMIND licht op en geeft de naam weer van het in te nemen geneesmiddel mét de bijpassende dosering.

OOK DE FARMACEUTISCHE INDUSTRIE HELPT U ...



Wanneer de informatie beschikbaar is voor uw geneesmiddel, kunt u het pilletje op ware grootte bekijken samen met de foto van de verpakking van het bewuste geneesmiddel, zodat u het juiste product makkelijk kunt herkennen en/of identificeren.

Het enige wat u moet doen, is bevestigen dat u de overgebrachte informatie hebt ontvangen (door te drukken op de knop van de POSOMIND) en uiteraard het geneesmiddel in kwestie op een correcte manier innemen!

