

# User Interface Design

WELKE USER INTERFACE TECHNIEKEN GEBRUIK IK IN MIJN TOEPASSING?

Patrick Winkelaar - Betronic



# Welkom

Het is onze missie Europese bedrijven te ondersteunen bij het versterken van hun concurrentiepositie door middel van het ontwikkelen en/of produceren van innovatieve elektronica.



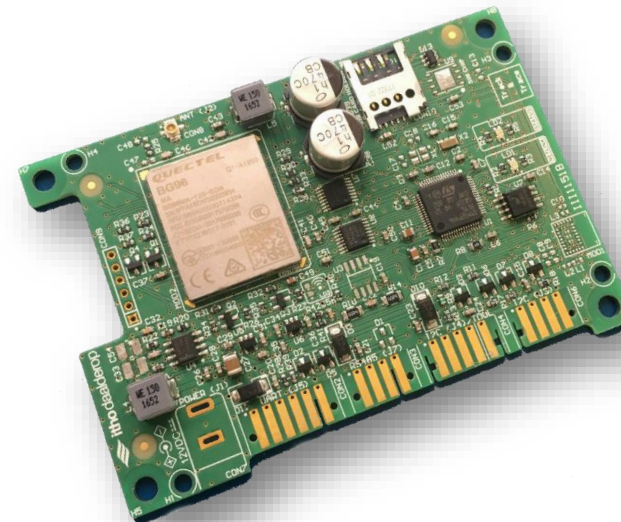
**“OUR passion to realize YOUR dreams”**

# Definitie User Interface

- Een **gebruikersomgeving** of **gebruikersinterface**, van het Engelse *user interface* (UI), ook wel mens-machine-interface of *man-machine interface* (MMI) of *human-machine interface* (HMI), is de interface (intermediair) tussen een computer (of andere machine) en de mens die de computer gebruikt.
- De gebruikersinterface maakt interactie tussen mens en machine mogelijk.



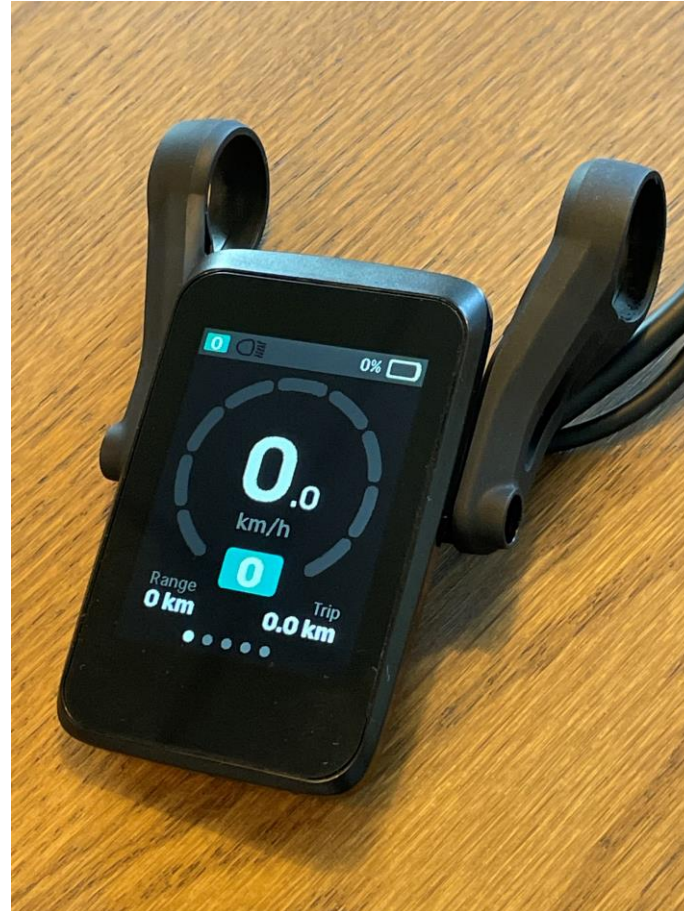
# Klant wensen



# Functionaliteit van de UI



# Trends in de markt

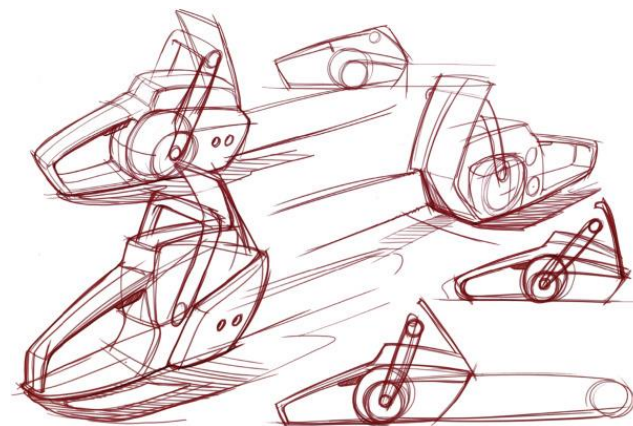


# Normeringen

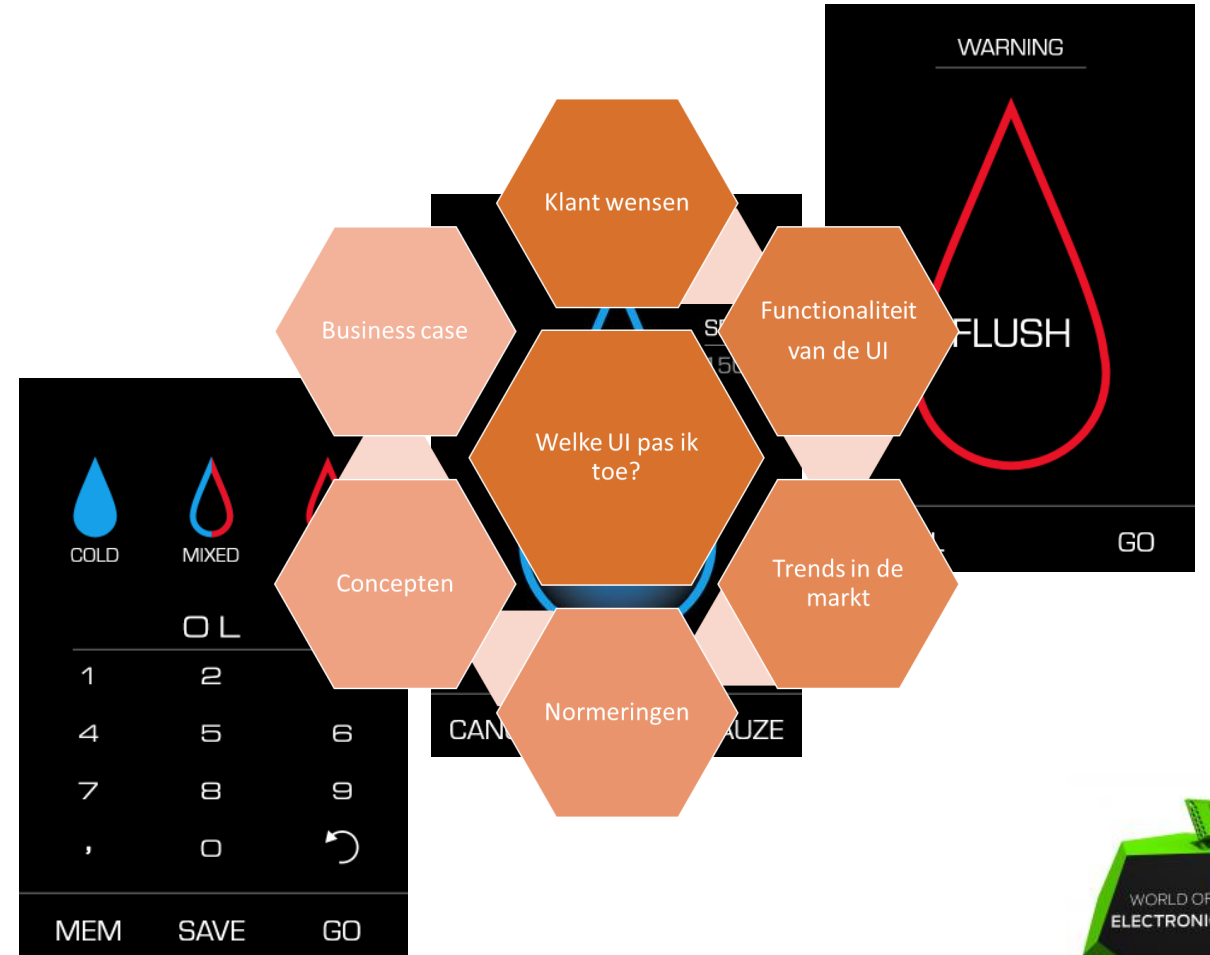




# Concepten



# Business case



# Welke User Interface technieken gebruik ik in mijn toepassing?

- Kijk vanuit verschillende invalshoeken naar je product
- Overleg met externe partijen over de mogelijkheden
- Bepaal wat er toe doet voor jou applicatie

# Vraag



2032

Hoe ziet het dashboard van de toekomst (2032) er uit?

- Meer schakelaars en knoppen of juist minder ?
- Eenvoudiger / complexer ?
- Schermen worden groter / kleiner ?

# Bezoek ons in Hal 9 stand B065

